



Accueil de loisirs Vauban du 6 au 10 juillet 2026

Thème :

Le voyage à la manière
de Michel Ocelot:
Princes et Princesses

Lundi



Sensibilisation au thème - parcours découverte des films, à la découverte des copains, découverte des films et chasse aux images, Temple japonais et pyramide (décoration centre), la porte du Soleil levant (décoration)
• Parcours du prince

Mardi



Fabrication de lanterne magique, création d'un éventail et d'un mini ninja, la magnifique reine Cléopâtre, le parcours des chevaliers et princesses, danse égyptienne, la porte du Soleil levant, trésor des figurines magiques

Mercredi



Piscine (15 places sur inscription), le grand rallye des princes et des princesses, les jeux du Royaume, Le voleur et la vieille dame (1, 2, 3 Soleil), le personnage surprenant (dessin)

Jeudi



Conquête des drapeaux du royaume (jeu sportif), le château magique, les olympiades Royales, la fête du château magique, la longue épreuve, le kimono de la vieille dame,
• Jeu d'équilibre « traverser le pont du château », apparences trompeuses (dessin), initiation basket,

Vendredi



Préparation de nos tee-shirts pour la rencontre inter-centre, fabrication de bracelets et de colliers égyptiens, le beau Mont Fuji, les prisonniers du château, danse égyptienne, Les arbres figuiers aux figues délectables

Grand jeu

Téléphone :

06.61.57.03.17



Accueil des enfants :

7h30 / 9h30

16h30 / 18h30

Équipe :

Directrices : Laëtitia et Zahra
Animateurs : Radia, Kenza, Sonia, Jihan, Raja, Emma, Amelle, Nassim, Soufiane, Aymen





Accueil de loisirs Vauban du 13 au 17 juillet 2026

Thème :

Le voyage à la manière
de Michel Ocelot:
Azur et Asmar

Lundi



La lampe du génie, les mosaïques des mille et une couleurs (activité manuelle), photobooth Azur et Asmar, la fée des djinns (dessin), création de couronnes d'Azur et Asmar, réalisation d'un tapis magique, décoration du château, fabrication d'un vitrail oriental ou d'un cheval, jeu moteur : tapis magique, piscine (15 places sur inscription), banderoles pour l'inter-centres, jeu « Les marchands et voyageurs », le voyage d'Azur et Asmar (parcours)

Mardi



Féié

Mercredi



Les yeux d'Azur (parcours), atelier mosaïque colorée, traversée du désert, les couleurs d'Azur et Asmar (activité manuelle), le coffre des qualités (imagination),

Jeudi



Journée rencontre inter-centres, piscine (15 places sur inscriptions), atelier de masques Azur et Asmar, les yeux d'Azur (portrait), capture du drapeau (jeu sportif), la chasse aux trois clés, la marche des chameaux

Vendredi



Relais des cultures (imagination), création de masques d'Azur et Asmar, la porte magique (activité manuelle)

"L'histoire d'Azur et Asmar"
(grand jeu)

Téléphone :

06.61.57.03.17



Accueil des enfants :

7h30 / 9h30

16h30 / 18h30

Équipe :

Directrices : Laëtitia et Zahra

Animateurs : Radia, Kenza, Sonia, Jihan, Raja, Emma, Amelle, Nassim, Soufiane, Aymen,





Accueil de loisirs Vauban du 20 au 24 juillet 2026

Thème :

Le voyage à la manière
de Michel Ocelot:
Kirikou

Lundi



Totem magique de Kirikou, collier africain, la maison de la savane (activité manuelle), décoration « Les fétiches », mission Ballon de Kirikou, la mission de l'eau de Kirikou (activité sportive), les animaux de la savane, un retour dans la savane

Mardi



Parcours de la jungle sacrée, le chapeau de Kirikou, Piscine (15 places sur inscription) parcours de Kirikou, le totem magique,

Mercredi



Atelier de tissage de l'aventure, atelier de musique, les sons du village : création de djembé, la belle Karaba, chasse aux ballons mystiques, la course d'eau, les bijoux de la sorcière (activité manuelle), le petit Kirikou

Jeudi



Piscine (15 places sur inscription), VV équitation (6 places sur inscription), découverte des animaux de la savane, maquette du monde magique de Kirikou, les ombres des animaux (activité manuelle), création de Karaba, la course des animaux

Vendredi



La maquette magique de Kirikou, créons notre village, atelier de musique, l'épreuve de Kirikou (sport), Kirikou et les fétiches de Karaba (jeu sportif), la course du totem perdu, le village de Kirikou, initiation aux jeux de société

Grand jeu

Téléphone :

06.61.57.03.17



Accueil des enfants :

7h30 / 9h30

16h30 / 18h30

Équipe :

Directrices : Laëtitia et Zahra

Animateurs : Radia, Kenza, Sonia, Jihan, Raja, Emma, Amelle, Nassim, Soufiane, Aymen,





Accueil de loisirs Vauban du 27 au 31 juillet 2026

Thème :

Le voyage à la manière
de Michel Ocelot:
Les contes de la nuit

Lundi



Les explorateurs de la nuit (activité manuelle), le ciel étoilé (peinture), création de perroquet et tortue, découverte des animaux, décor du conte « Ti-Jean », parcours dans le noir, le dragon endormi, Ti-Jean

Mardi



Création de silhouettes nocturnes (activité manuelle), les tortues d'or, jeu « Attrape les étoiles », piscine (15 places sur inscription), la chasse aux étoiles, la belle île de Ti-Jean

Mercredi



Fresque « Lumière et nuit étoilée » (activité manuelle), parcours tropical (activité sportive), animaux de la nuit (découverte), la belle-sans-connaître, jeu « La lune magique », le parcours des héros de la nuit, "l'énorme igname"

Jeudi



La fresque "Lumière et nuit étoilée", piscine (15 places sur inscription), ombres des statues, découverte des fruits exotiques, danse des ombres, à l'écoute des bruits de la nuit, le diamant étincelant

Vendredi



J'invente un conte, Labeille, l'histoire est terminée...

"Nuit des contes"
(grand jeu)



Téléphone :

06.61.57.03.17



Accueil des enfants :

7h30 / 9h30

16h30 / 18h30

Équipe :

Directrices : Laëtitia et Zahra

Animateurs : Radia, Kenza, Sonia, Jihan, Raja, Emma, Amelle, Nassim, Soufiane, Aymen,

